



АДМИНИСТРАЦИЯ БАЙКАЛОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА  
СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ  
(АДМИНИСТРАЦИЯ БАЙКАЛОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО  
РАЙОНА)

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

от 03.04.2024г.

№ 148

с.Байкалово

О дополнении Перечня организаций на территории Байкаловского муниципального района Свердловской области для отбывания осужденными наказания в виде исправительных работ

Во исполнение части 1 статьи 39 Уголовно-исполнительного кодекса Российской Федерации, принимая во внимание ходатайство Байкаловского межмуниципального филиала ФКУ УИИ ГУФСИН России по Свердловской области от 15.03.2024г. № 68/ТО/14/12-56/132, в целях обеспечения исполнения уголовных наказаний в виде исправительных работ, Администрация Байкаловского муниципального района Свердловской области **п о с т а н о в л я е т**:

1. Подпункт 1 пункта 1 Постановления Администрации Байкаловского муниципального района Свердловской области от 15.03.2022г. № 87 «Об утверждении Перечня организаций на территории Байкаловского муниципального района Свердловской области для отбывания осужденными наказания в виде исправительных работ» (в редакции Постановлений Администрации Байкаловского муниципального района Свердловской области от 07.07.2022г. № 281, от 13.09.2022г. № 369, от 13.02.2023г. № 62, от 23.05.2023г. № 228) дополнить абзацем следующего содержания:

- **ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ «ТЮМЕНЬ ТРЕСТ ИНЖЕНЕРНО - СТРОИТЕЛЬНЫХ ИЗЫСКАНИЙ»** (ООО «Тюмень ТИСИЗ») (ОГРН 1107232036911, ИНН 7203252704), юридический адрес: 625013, Тюменская область, г.Тюмень, ул.Энергетиков, д.167.

2. Опубликовать настоящее Постановление в Вестнике Байкаловского муниципального района и разместить на официальном сайте Администрации

Байкаловского муниципального района Свердловской области в сети Интернет [www.mobmr.ru](http://www.mobmr.ru) в разделе «Документы».

3. Контроль за исполнением настоящего Постановления возложить на заместителя Главы Байкаловского муниципального района Свердловской области по социальным вопросам О.А. Емельянову.

Глава Байкаловского муниципального района

