



АДМИНИСТРАЦИЯ
БАЙКАЛОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ
(АДМИНИСТРАЦИЯ БАЙКАЛОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА)

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

от 17 октября 2024 г.

№ 437

с. Байкалово

О внесении изменений в Постановление Администрации Байкаловского муниципального района Свердловской области от 24.03.2023г. № 127 «О создании комиссии по повышению устойчивого функционирования организаций в Байкаловском муниципальном районе Свердловской области»

В соответствии с Федеральным законом от 12 февраля 1998 года № 28-ФЗ «О гражданской обороне», в целях приведения наименования муниципального правового акта в соответствие с актуализированным перечнем нормативных правовых актов в области обеспечения безопасности жизнедеятельности населения, рекомендуемых к принятию в субъектах Российской Федерации и муниципальных образованиях, Администрация Байкаловского муниципального района Свердловской области **п о с т а н о в л я е т**:

1. Внести изменения в Постановление Администрации Байкаловского муниципального района Свердловской области от 24.03.2023г. № 127 «О создании комиссии по повышению устойчивого функционирования организаций в Байкаловском муниципальном районе Свердловской области» (далее – Постановление):

1) наименование Постановления изложить в следующей редакции: «О комиссии по повышению устойчивости функционирования объектов экономики Байкаловского муниципального района Свердловской области»;

2) по всему тексту Постановления слова «комиссия по повышению устойчивого функционирования организаций в Байкаловском муниципальном районе Свердловской области» заменить словами «комиссия по повышению устойчивости функционирования объектов экономики Байкаловского муниципального района Свердловской области» в соответствующем падеже.

2. Настоящее Постановление разместить на официальном сайте Администрации Байкаловского муниципального района Свердловской области в сети Интернет www.mobmr.ru.

3. Контроль за исполнением настоящего Постановления оставляю за собой.

Глава Байкаловского муниципального района



А.Г. Дорожкин